

NSI – 1ere	TP HTML - CSS Séquence 5A : Modalités de l'interaction Homme Machine sur le WEB.	LFV
------------	-------------------------------------------------------------------------------------	-----

En utilisant la référence <https://www.w3schools.com> et en particulier :

- La référence HTML : <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
- Les exemples HTML : https://www.w3schools.com/html/html_examples.asp
- La référence CSS : <https://www.w3schools.com/css/default.asp>
- Les exemples CSS (Templates) : https://www.w3schools.com/css/css_templates.asp
- Les exemples CSS (Exemples) : https://www.w3schools.com/css/css_examples.asp

Créer au moins deux pages (une page d'accueil et une ou plusieurs pages annexes) suivant le cahier des charges :

- Il sera possible de naviguer de l'accueil à n'importe laquelle des autres pages et inversement
- Chaque page devra comporter au moins une image grâce à la balise .
- Chaque <body> de page comportera au moins vingt balises HTML.
- Une seule feuille de style sera utilisée pour l'ensemble des pages, **aucun style dans le fichier html.**
- Au moins un sélecteur par class sera utilisé pour appliquer les styles.
- Au moins trois sélecteurs par id seront utilisés pour appliquer les styles.
- Les fichiers (au moins deux fichiers .html et un seul fichier .css) sera rendu dans un même dossier. Si vous utilisez des templates, vous devrez placer la partie CSS et la partie HTML dans des fichiers séparés.
- Un exemple de départ (volontairement de très mauvaise qualité) vous est donné si besoin

Le contenu des pages sera en lien soit avec votre orientation (vous pouvez aussi bien présenter un projet professionnel qui vous tient à cœur que présenter les difficultés qu'il y a à choisir une orientation quand on a que 16 ou 17 ans), soit avec l'informatique (sans tomber dans les difficultés techniques).

Barème :	
Respect du cahier des charges :	4 points
Utilisation de templates :	1 point
Rendu visuel soigné :	2 points
Qualité du contenu :	1 points
Etre capable de modifier l'apparence d'un ou plusieurs éléments du document à la demande de l'enseignant, éventuellement en insérant un id ou une class :	2 points

À l'issue du TP, voici les essentiels qu'il sera impératif de connaître :

HTML :

- Reconnaître une balise faisant partie de celles intervenant dans la trame de base
- Connaître les balises de titre <h1> ... </h1>, <h2> ... </h2> etc.
- Connaître les balises pour les liens hypertexte ...
- Connaître les balises pour insérer des images
- Connaître les balises pour ajouter des paragraphes <p> ... </p>

CSS :

- color pour changer la couleur du texte
- background-color pour changer la couleur du fond
- font-size pour changer la taille de police

id et class :

Savoir sélectionner des balises grâce aux sélecteurs par balise, par class (.) ou par id (#)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```