

## Exercice 2

1

- faible consommation d'énergie par rapport à une architecture classique
- miniaturisation par rapport à une architecture classique
- plus faible coût de fabrication qu'une architecture classique

2

La donnée D2 est utilisée par le SGBD. Dans le même temps, le traitement de texte est en attente de cette même donnée D2. Le SGBD ne peut pas libérer la donnée D2 car il est en attente de la donnée D3 et D4. Cette même donnée D4 est utilisée par le logiciel de CAO qui est lui-même en attente de la donnée D5. Cette donnée D5 est utilisée par le tableur qui est en attente de la donnée D1 alors que cette donnée D1 est utilisée par le tableur. Le tableur est en attente de la donnée D1, donnée D1 utilisée par le traitement de texte. Nous avons donc bien les applications qui s'attendent mutuellement.

Si un programme A utilise une donnée D et est en attente d'une autre donnée D' alors que dans le même temps un programme B utilise la donnée D' et est en attente de la donnée D, on parle alors d'une situation d'interblocage. C'est cette situation d'interblocage qui nous est décrite dans cette question.

3

A -> B -> E -> F

4

